



HOTĂRÂRE
cu privire la transmiterea unor bunuri imobile
în proprietatea orașului Sîngerei

nr. 579 din 21.08.2024

Monitorul Oficial nr.364-366/693 din 22.08.2024

* * *

În temeiul art.6 alin.(1) lit.a) și art.14 alin.(1) lit.b) din [Legea nr.121/2007](#) privind administrarea și deetatizarea proprietății publice (Monitorul Oficial al Republicii Moldova, 2007, nr.90-93, art.401), cu modificările ulterioare, și al art.8 alin.(2) din [Legea nr.523/1999](#) cu privire la proprietatea publică a unităților administrativ-teritoriale (Monitorul Oficial al Republicii Moldova, 1999, nr.124-125, art.611), cu modificările ulterioare, Guvernul

HOTĂRĂȘTE:

1. Se transmite, cu titlu gratuit, cu acordul Consiliului orașenesc Sîngerei, din proprietatea statului, administrarea Agenției Proprietății Publice, în proprietatea orașului Sîngerei:

1.1. bunul imobil (teren) cu destinația pentru construcții, cu suprafața de 0,1813 ha și numărul cadastral 7401519.003, situat în raionul Sîngerei, orașul Sîngerei, str.Independenței nr.122;

1.2. bunul imobil (construcție) cu suprafața de 746,6 m² și numărul cadastral 7401519.003.01, situat în raionul Sîngerei, orașul Sîngerei, str.Independenței nr.122.

2. Agenția Proprietății Publice în comun cu Primarul orașului Sîngerei vor institui comisia de transmitere și vor asigura, în termen de 30 de zile, transmiterea bunurilor imobile menționate la punctul 1, în conformitate cu prevederile Regulamentului cu privire la modul de transmitere a bunurilor proprietate publică, aprobat prin [Hotărârea Guvernului nr.901/2015](#).

3. În anexa nr.9¹ la [Hotărârea Guvernului nr.351/2005](#) cu privire la aprobarea listelor bunurilor imobile proprietate publică a statului și la transmiterea unor bunuri imobile (Monitorul Oficial al Republicii Moldova, 2005, nr.129-131, art.1072), cu modificările ulterioare, poziția 61 se exclude.

4. Prezenta hotărâre intră în vigoare la data publicării în Monitorul Oficial al Republicii Moldova.

PRIM-MINISTRU

Dorin RECEAN

Nr.579. Chișinău, 21 august 2024.